

## **Giocare con la lettura**

- II. Falsa partenza:** riscrivere stravolgendolo il primo capitolo di un libro, mantenendo l'incipit originale (in massimo due pagine)\*.
- III. Finale ribelle:** riscrivere, modificandone il finale, l'ultimo capitolo di un libro letto/ascoltato in classe (in massimo due pagine)\*.
- IV. Sequel:** un nuovo capitolo per un possibile sviluppo del libro letto/ascoltato in classe (in massimo due pagine)\*.
- V. Prequel:** un nuovo capitolo introduttivo per un possibile prologo al libro letto/ascoltato in classe (in massimo due pagine)\*.

### **\* Procedura:**

#### **Prima parte: stesura in classe**

- I compagni si dividono in coppie (compagni di banco).
- Lo studente A racconta allo studente B ciò che pensa di scrivere.  
Lo studente B ascolta attentamente, discute la composizione dello studente A ponendo una serie di domande e prepara uno schema, che poi consegna al compagno.
- Lo studente B fa altrettanto: i ruoli s'invertono.
- I due studenti lavorano insieme alla redazione del capitolo, assemblando i due schemi precedentemente realizzati.
- I due studenti rileggono e correggono il capitolo scritto.

#### **Seconda parte: scrittura dei testi al computer nel Laboratorio d'Informatica**

- I due studenti scrivono al computer la versione finale.
- I due studenti presentano all'Insegnante la stesura del lavoro finito per una revisione conclusiva.

#### **Terza parte: Esposizione**

- Tutti i capitoli corretti, firmati da ogni coppia, potranno essere successivamente stampati e incollati su diversi cartelloni.
- La Mostra: i cartelloni realizzati da tutte le classi terze saranno esposti successivamente in Teatro per partecipare a una Mostra collettiva.