

# Chi l'ha detto?

Giocatori: coppie di alunni (compagni di banco)

## Scopo del gioco:

scoprire a quale personaggio appartengono alcune frasi prese dal capitolo letto o ascoltato

## Svolgimento del gioco

### Primo livello

Il Docente:

- scrive alla lavagna il nome di **2 personaggi del capitolo letto** o ascoltato in classe;
- presenta **2 frasi** significative che ciascun personaggio pronuncia durante un dialogo, senza svelarne il nome (totale delle frasi: 4).

Le coppie di alunni:

- trascrivono sul quaderno le frasi per scoprire gli abbinamenti possibili (tempo a disposizione: 5/10 minuti)

Al termine della prova il Docente legge gli abbinamenti corretti;

le coppie segnano 1 punto per ogni risposta esatta: vince la coppia con il punteggio più alto raggiunto al termine dell'attività.

**(Il gioco può essere ripetuto dopo la lettura/ascolto di altri capitoli)**

### Secondo livello

Il Docente:

- scrive alla lavagna il nome di **4 personaggi del libro letto** o ascoltato in classe;
- presenta **4 frasi** significative che ciascun personaggio pronuncia durante un dialogo, senza svelarne il nome (totale delle frasi: 16).

Le coppie di alunni:

- trascrivono sul quaderno le frasi per scoprire gli abbinamenti possibili (tempo a disposizione: 20 minuti)

Al termine della prova il Docente legge gli abbinamenti corretti;

le coppie segnano 1 punto per ogni risposta esatta: vince la coppia con il punteggio più alto.